



El Barça Innovation Hub lanza su primer Máster en Esports como partner exclusivo de ITTI

Con motivo del inicio de la I edición del [Executive Program in Esports con el Barça Innovation Hub](#), ITTI tiene el honor de contar con **Guim Laporta**, representante de jugadores; **Bruno Sampieri**, comentarista de Esports y fútbol; **Mia Kraljević**, jefa de marketing para los aeropuertos de Montenegro; y **Mostafa Abusamra**, Manager de la Federación Saudí de Esports, entre otros estudiantes de más de 10 nacionalidades. Resulta todo un honor para [ITTI](#) que todos ellos hayan elegido ITTI para seguir creciendo en el ámbito deportivo.

El sector de los Esports, en pleno auge

El sector de los Esports es un mercado en pleno desarrollo que cada año experimenta un mayor crecimiento. Según un informe realizado por Statista sólo en España la industria de los Esports generó en 2021 más de 25 millones de euros en ingresos y se prevé que en el 2025 esta cifra supere los 40 millones.

Además, la industria de los Esports ha abierto un nuevo camino hacia la organización de eventos multitudinarios, y en los que no es imprescindible la presencialidad física. Este es el caso de las competiciones y ligas de Esports. Un mercado con un gran potencial en el que aún quedan muchos ámbitos por explotar; la creación y dirección de las ...