



La industria del entretenimiento gana fuerza en el índice S&P 500

A finales del pasado mes de enero, la **industria del entretenimiento de Estados Unidos obtuvo beneficios de un 23%** gracias a lo cual se convirtió en el sector **más alcista del índice S&P 500**. Dado que el [S&P 500](#) es uno de los índices más relevantes del mundo, pues sus resultados sirven como referencia para medir el mercado en general, se puede afirmar que la industria del entretenimiento está ganando **cada vez más impulso**.

Otra fuente que apoya el auge de la industria del entretenimiento es el informe *Entertainment and Media Outlook 2021-2026 España*, en el que se analiza **cómo podría evolucionar el sector en España**. De acuerdo con el documento, las ganancias de dicha industria **podrían crecer un 5,1% hasta el 2026**, lo cual se traduciría en un ingreso de 34.092 millones de euros. La responsable de Entretenimiento y Medios en PwC, la empresa autora del informe, afirmó que la **prosperidad del sector** del entretenimiento dependerá de su **adaptación digital**, algo que ya ha sido decisivo en las últimas décadas. Asimismo, el estudio destaca ciertas ramas de la industria, tal y como los videojuegos o las plataformas de *streaming*.

Sectores más relevantes de la industria

Las

producciones

audiovisuales