



## España y Europa se modernizan con la regulación del juego online

- La modificación de la ley del juego española consolida el actual modelo europeo, que trata de proteger a los consumidores y dejar atrás el monopolio en el juego online

Hasta hace apenas una década, en la mayoría de los países de Europa era bastante impopular el poseer una regulación específica para los juegos en línea. Muchos territorios no consideraban que fuera una materia con la suficiente relevancia como para proporcionarle un decreto regulador. Sin embargo, la realidad ha venido a golpear con fuerza en un sector que viene **creciendo en torno al 11% anual** en el viejo continente y que el último año estuvo en cifras en torno al 7%. Mientras tanto el juego físico, su hermano mayor, caía por los efectos de la pandemia del Covid-19.

Los países que se atrevieron a dar el paso fomentaron el monopolio de juego online de propiedad estatal, en el que los gobiernos pudieran administrar todo este mercado. Pero este era un modelo que ya venía en caída y que tuvo que dejar paso a la concesión de licencias múltiples. En España, la [Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego](#), había quedado bastante desfasada, al tiempo que era demasiado permisiva. Una década más tarde ha sido cuando ha llegado una nueva ley, amparándose en las bases restrictivas del confinamiento, y que no ha dejado ...